

# Draaiboek F3K wedstrijden

**Dit document bestaat uit 2 delen. Het eerste deel heeft betrekking op de organisatie door de wedstrijdcoördinator en het tweede deel is een handleiding voor de organiserende club of partij.**

## 1 Wedstrijdcoördinator

De wedstrijdcoördinator is lid van het bestuur van de F3K-commissie. Deze persoon is verantwoordelijk voor alles dat te maken heeft met de organisatie van de wedstrijden van het Nederlands Kampioenschap F3K. Hieronder wordt in detail beschreven welke taken de wedstrijdcoördinator heeft.

### 1.1 Voorbereiding seizoen

Voorafgaand aan het wedstrijdseizoen dient de wedstrijdcoördinator een aantal verschillende locaties te hebben geregeld waar een F3K-wedstrijd kan worden gehouden. Bij voorkeur worden F3K-wedstrijden op terreinen gehouden van (model)vliegclubs die aangesloten zijn bij de KNNvL. Dit i.v.m. ontheffingen, promotie van onze wedstrijdklasse en het 'spekken' van de kas van KNNvL-clubs.

Met de verschillende organiserende clubs moet allereerst een datum worden geprikt. Hierbij dient rekening gehouden te worden met de data van Eurotour-wedstrijden. Deze data zijn te verkrijgen via: <http://www.contest-modellsport.de/>. Het is vrijwel onmogelijk om rekening te houden met alle wedstrijden, maar er wordt getracht rekening te houden met de wedstrijden in aanliggende landen.

De wedstrijdcoördinator houdt een deelnemerslijst bij op [www.f3k.nl](http://www.f3k.nl). Inschrijvingen die via e-mailberichten binnenkomen, moeten binnen 2 dagen in de lijst worden verwerkt. Het verdient de aanbeveling om direct na inschrijving de desbetreffende deelnemer via een e-mail bericht op de hoogte te stellen van de inschrijving.

### 1.2 Voorbereiding wedstrijden

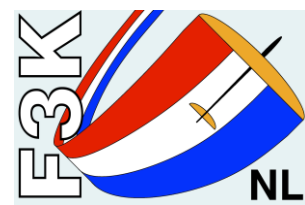
De wedstrijdcoördinator stelt in overleg met de organiserende club een uitnodiging op voor de desbetreffende wedstrijd. Deze uitnodiging moet ten minste 1 maand voorafgaand aan de wedstrijd op onze website ([www.f3k.nl](http://www.f3k.nl)) worden gepubliceerd. In deze uitnodiging dienen ten minste de volgende zaken te worden opgenomen:

- Locatie
- Aanvangstijdstip
- Wedstrijdleider
- Eventuele bijzonderheden met betrekking tot de locatie

Een voorbeeldtekst voor het opstellen van een uitnodiging is bij de F3K-commissie verkrijgbaar (of op [www.f3k.nl](http://www.f3k.nl) te vinden).

De volgende twee punten dienen minimaal vijf dagen voor de vastgestelde wedstrijddatum via [www.f3k.nl](http://www.f3k.nl) bekend gemaakt te worden.

- Frequentie-indeling (voor 35/40Mhz)
- Te vliegen taken (in willekeurige volgorde, tip; gebruik randomizer)



De wedstrijdcoördinator dient de scorebriefjes en de groepsindeling digitaal bij de organiserende club aan te leveren. De groepsindeling dient volledig willekeurig te zijn. De meeste scoreprogramma's zijn voorzien van een 'randomizer'. De groepen dienen zo groot mogelijk te zijn, tot maximaal 12 piloten per groep. Dit voorkomt een "gelukkige loting" en maakt het mogelijk meer taken te vliegen.

### 1.3 Afgelasten wedstrijden

Op de dag voor de wedstrijd dient de wedstrijdcoördinator in (telefonisch) overleg met de wedstrijdorganisatie af te stemmen of de wedstrijd al dan niet door kan gaan.

Het afgelasten van een wedstrijd kan alleen op basis van weersomstandigheden. Redenen om een wedstrijd op de vooravond van de wedstrijd af te gelasten zijn:

- Als de kans op neerslag hoger is dan 70% en de te verwachten neerslaghoeveelheid meer dan 1 mm, gedurende ten minste 30% van de periode tussen 09:45 en 16:45uur (ongeveer 2 uur).
- En/of de windkracht voorspelling gelijk aan of hoger is dan 8 m/s nominaal, gedurende ten minste 30% van de periode tussen 09:45 en 16:45uur (ongeveer 2 uur).

Het onderbreken of afgelasten op de wedstrijddag zelf gebeurt op autoriteit van de wedstrijdleider (zie hoofdstuk 2.2).

Bij twijfelgevallen in de weersverwachting is tot omstreeks 22.00 uur de laatste informatie en advies verkrijgbaar via 06-14020164 (Eric van Dijken voor F3K).

Officieel kunnen wedstrijden tot 3½ uur vóór het aanvangstijdstip worden afgelast. Echter geldt een dwingend advies om dit de avond voor de wedstrijddag bekend te maken, zodat deelnemers niet onnodig naar de wedstrijdlocatie reizen.

De wedstrijdcoördinator dient op de vooravond van de wedstrijd voor 20:00uur bekend te maken of de wedstrijd al dan niet doorgaat. In het geval dat de wedstrijd volgens planning doorgaat moet er een bericht op de homepage van [www.f3k.nl](http://www.f3k.nl) worden geplaatst. Als de wedstrijd niet doorgaat, moet er aanvullend een e-mail worden gestuurd aan alle deelnemers. De mailinglijst is verkrijgbaar bij de F3K-commissie.

### 1.4 De wedstrijddag

Op de dag van de wedstrijd is de wedstrijdcoördinator het aanspreekpunt voor de wedstrijdorganisatie. Daarnaast draagt de wedstrijdcoördinator de zorg voor de installatie van het geluidssysteem en de uitleg van het scoreprogramma en de taken.

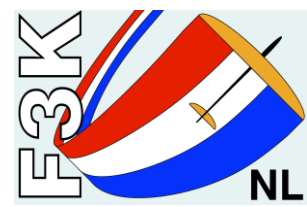
Ook het uitdraaien van een tussenuitslag en de einduitslag valt onder de verantwoordelijkheid van de wedstrijdcoördinator.

Aan het eind van de wedstrijddag is de wedstrijdcoördinator verantwoordelijk voor het inzamelen en meenemen van alle materialen en apparatuur van de F3K-commissie.

### 1.5 Na afloop van de wedstrijd

Alle scorebriefjes die tijdens de wedstrijd zijn ingevuld moeten aan Loet en/of Helle Wakkerman (L&H) mee worden gegeven. Ook de bestanden van het score-programma moeten naar L&H worden verstuurd. De scores worden gecheckt en vervolgens door L&H op de site geplaatst. Deze uitslag geldt als officiële uitslag voor die wedstrijd in het NK F3K.

Zodra de officiële uitslag bekend is dient de wedstrijdcoördinator een verzoek te doen bij de penningmeester van de subcommissie RB-Zweef om een vergoeding à €50,- voor de wedstrijd naar de desbetreffende club over te maken.



## 1.6 Communicatie

Het verdient de aanbeveling om alle berichtgeving rondom de wedstrijden ook via het Modelbouwforum, in het sub-forum HLG/DLG, (bij voorkeur via een link) bekend te maken.

**Let wel:** [www.f3k.nl](http://www.f3k.nl) is het enige officiële communicatie-platform van de F3K-commissie en voor de KNVvL de enige maatstaf in officiële gevallen. Alle officiële berichten moeten op deze website worden geplaatst.

## 1.7 Apparatuur

De wedstrijdcoördinator is beheerder van de apparatuur die de F3K-commissie bezit. De wedstrijdcoördinator draagt de verantwoordelijkheid voor het onderhoud en houdt de apparatuur compleet en up-to-date. Een lijst van de benodigde/aanwezige apparatuur is bij de F3K-commissie verkrijgbaar.

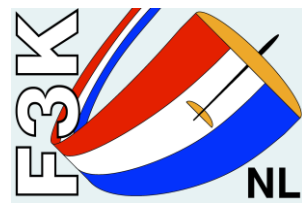
# 2 Organiserende club/partij

De organiserende club of partij, hieronder 'de club' genoemd, draagt de verantwoordelijkheid voor de organisatie van de wedstrijddag. In dit hoofdstuk worden de voorbereiding en de wedstrijddag apart behandeld.

## 2.1 Voorbereiding wedstrijd

Voor het organiseren van de wedstrijd zijn er een aantal leden vanuit de club nodig die bereid zijn de volgende taken op zich te nemen:

- Wedstrijdleader  
De wedstrijdleader is verantwoordelijk voor het organisatorisch gedeelte van de wedstrijd. Hij zal er voor zorgen dat de hieronder genoemde taken worden uitgevoerd:
  1. Als vertegenwoordiger van zijn club draagt de wedstrijdleader er zorg voor dat de clubregels worden nageleefd.
  2. De briefing zal door de wedstrijdleader worden gedaan. Tijdens de briefing dienen de volgende zaken aan de orde te komen:
    - Het start- en landingsveld
    - Veiligheidsgebieden en/of No-Fly-zones (zie Hfdst. 2.1 Veiligheid)
    - Bijzonderheden voor de te vliegen taken
    - Aanwijzen van juryleden
    - Relevante clubregels
    - Penalty's (strafpunten) op het niet nakomen van de gemaakte afspraken
  3. De wedstrijdleader draagt de verantwoordelijkheid voor de bediening van het geluidssysteem. Het geluidssysteem bestaat uit 4 richtspeakers, een versterker/mengpaneel, microfoon en een tablet met de benodigde software. Deze wordt door de F3K-commissie beschikbaar gesteld en is eenvoudig te bedienen.
  4. Protesten kunnen bij de wedstrijdleader worden ingediend, waarop deze de wedstrijdjury bij elkaar te roept. De beslissing van de wedstrijdjury is bindend.
  5. Aan het eind van de dag wordt met behulp van de wedstrijdcoördinator de einduitslag uitgedraaid. Eventueel kan gedurende de dag ook een tussenuitslag worden uitgedraaid. De wedstrijdleader verzorgt aan het eind van de dag de prijsuitreiking.



- *Uitzetten wedstrijdveld*

De wedstrijd organisatie is verantwoordelijk voor het afzetten van het start- en landingsgebied (het wedstrijdveld). De afzetting bestaat uit een rood-wit lint (duidelijk zichtbaar) dat met behulp van tentharingen over de grond wordt gespannen. Eventueel stelt de F3K-commissie het lint en tentharingen beschikbaar.

Binnen het start- en landingsgebied moet iedere deelnemer voldoende ruimte ter beschikking hebben om zijn starts en landingen uit te voeren, ten minste 30 meter afstand tot ieder persoon in de startrichting. De wedstrijdorganisator dient rekening te houden met ongeveer 900 m<sup>2</sup> per deelnemer (vierkant van 30x30 meter).

Bij het wedstrijdveld dient een stroomvoorziening (230Volt) aanwezig te zijn voor het aansluiten van de geluidsinstallatie.

- *Veiligheid*

De organisator mag veiligheidsgebieden vastleggen:

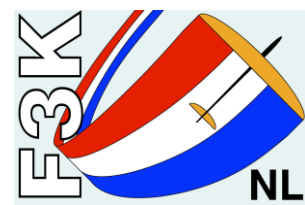
- a) Contact van het model met een voorwerp, waaronder de grond, binnen het vastgestelde veiligheidsgebied wordt bestraft met een aftrek van 100 punten van het eindresultaat van de deelnemer.
- b) Contact van een vliegend model met een persoon (uitgezonderd de bestuurder of diens helper) binnen het vastgestelde veiligheidsgebied wordt bestraft met een aftrek van 300 punten van het eindresultaat van de deelnemer.
- c) Contact van een vliegend model met een persoon (uitgezonderd zijn bestuurder of diens helper) waar dan ook buiten het vastgestelde veiligheidsgebied wordt bestraft met een aftrek van 100 punten van het eindresultaat van de deelnemer.

Het start- en landingsgebied wordt beschouwd buiten het veiligheidsgebied te liggen. Iedere vluchtpoging kan slechts één straf opleveren. Als een persoon en bij dezelfde vluchtpoging ook een voorwerp worden geraakt wordt de straf van 300 punten gehanteerd. Straffen worden afzonderlijk vermeld op het score formulier van de ronde waarin de overtreding plaatsvond.

*No-Fly-Zone*: De organisator mag een verboden vlieggebied (No-Fly-Zone) vaststellen, waarbinnen vliegen op elke hoogte strikt verboden is. Men kan hierbij denken aan gebieden rondom hoogspanningsmasten en of gebieden waar mogelijk stijgwind ontstaat anders dan thermiek. Indien de deelnemer binnen een dergelijk verboden gebied vliegt zal een eerste waarschuwing gegeven worden. De deelnemer moet zijn model onmiddellijk via de kortste route uit het verboden gebied vliegen. Indien het model tijdens dezelfde vlucht opnieuw het verboden gebied binnen gaat, krijgt de deelnemer 100 strafpunten.

- *EHBO*

Het verdient de aanbeveling om een uitgebreide EHBO-set tijdens de wedstrijd op het veld paraat te hebben.



## 2.2 De wedstrijd dag

Op de dag van de wedstrijd hebben de vrijwilligers van de club een aantal taken te vervullen:

- Onderbreken of afgelasten wedstrijd

De dag voorafgaand aan de wedstrijd wordt de wedstrijdleider (telefonisch) benaderd door de wedstrijdcoördinator om te besluiten of de wedstrijd al dan niet doorgang kan vinden. De wedstrijdleider is verantwoordelijk voor het onderbreken of afgelasten van de wedstrijd op de wedstrijddag zelf. Hieronder een aantal regels uit het reglement:  
*De maximale windsnelheid voor F3K-wedstrijden is 8 m/sec. De wedstrijdleider moet de start van de wedstrijd uitstellen of de wedstrijd onderbreken indien de windsnelheid continue hoger is dan 8 m/sec, gemeten in het start- en landingsgebied gedurende ten minste een minuut op twee meter hoogte boven de grond. In het geval van regen onderbreekt de wedstrijdleider de wedstrijd onmiddellijk. De wedstrijd wordt weer gestart als de regen is opgehouden en wel met de groep die aan het vliegen was; deze groep krijgt een nieuwe vluchtpoging (re-flight).* De F3K-commissie stelt een windsnelheidsmeter (anemometer) tijdens de wedstrijd beschikbaar.
- Inschrijving

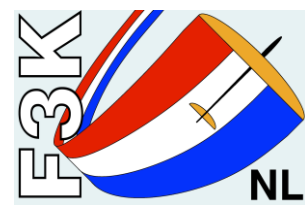
De club verzorgt de inschrijving op de ochtend van de wedstrijd. Vanaf 9:00uur is de inschrijving geopend. Hierbij wordt het inschrijfgeld geïnd en de scorebriefjes van de desbetreffende piloot plus een overzicht van de groepsindeling aan de piloten verstrekt. Tevens kunnen tijdens de inschrijving de sportlicenties van de piloten worden gecontroleerd. Voorinschrijving via [www.f3k.nl](http://www.f3k.nl) is verplicht. Op de dag van de wedstrijd hoeven geen nieuwe inschrijvingen te worden geaccepteerd. Mocht het mogelijk zijn om iemand toch mee te laten vliegen die geen voorinschrijving heeft gedaan, dan wordt het dubbele inschrijfgeld geïnd. Het geïnde inschrijfgeld is voor de kas van de organiserende club.

Tarieven:

  - KNNvL leden: € 10,00
  - Junioren: € 5,00
  - Leden van een buitenlandse zuster organisatie betalen € 10,00 (senioren) c.q. € 5,00 (junioren)
  - Niet-KNNvL leden betalen € 25,00.
- Wedstrijdjury

Volgens het reglement is bij elke wedstrijd een wedstrijdjury vereist. Deze bestaat uit drie deskundige leden, plus één reserve-jurylid. De wedstrijdjury ziet erop toe dat de wedstrijd volgens de reglementen wordt gevlogen. Ook dient deze jury protesten af te handelen. Protesten worden alleen tegen betaling van € 15,- borgsom in behandeling genomen. De beslissing van de wedstrijdjury is bindend. Indien 1 van de 3 juryleden bij het protest is betrokken neemt het reserve-jurylid die plaats in.
- Tijdopnemers/Coach

Redelijkerwijs kan de wedstrijdorganisatie niet voldoende tijdopnemers verzorgen, dus dit gebeurt meestal door de deelnemers onderling. De wedstrijdorganisatie heeft het recht steekproefsgewijs de genoteerde tijden te controleren, en dit wordt dan ook aanbevolen. De meeste piloten hebben eigen tijdswaarnemingsapparatuur. De F3K-commissie stelt voor piloten en de wedstrijdorganisatie een aantal stopwatches beschikbaar.



- Beschrijving wedstrijdprocedure:

Op de wedstrijddag worden 5 tot 10 taken gevlogen. Dit zijn de verschillende opdrachten die gevlogen moeten worden. Voordat de eerste taak begint moet de eerste groep worden opgeroepen, per piloot, bij naam. De groep krijgt ca. 2 minuten voorbereidingstijd. Deze kan naar inzicht van de wedstrijdleider verkort of verlengd worden, echter met dien verstande dat alle deelnemers in de gelegenheid moeten zijn minimaal 1 proefstart voor aanvang van de betreffende taak te kunnen maken en dat getracht moet worden zoveel mogelijk taken op een dag te vliegen.

Na de voorbereidingstijd begint direct de werktijd. Aan het einde van de werktijd is groep 1 met de eerste taak klaar.

Na afronding van de eerste taak voor groep 1 moet groep 2 voor de eerste taak worden opgeroepen. Weer per piloot, bij naam. Dan begint de voorbereidingstijd voor de eerste taak voor groep 2 en vervolgens de werktijd. Enzovoort.

**Let wel:** De werktijden kunnen per taak en klasse verschillen. Een beschrijving van de taken is te vinden op: <http://www.schaal.modelvliegsport.nl/index.php/sportzaken/reglementen> (Reglementenboek Sectie 05.3 RB Zweef)

- Verwerken score

De behaalde vliegtijden worden door de tijdopnemer/coach op de scorebriefjes ingevuld en door de piloot en de tijdopnemer/coach ondertekend. Het nauwkeurig invullen van de scorebriefjes is de verantwoordelijkheid van de desbetreffende piloot. De scores zoals die door de wedstrijdorganisatie wordt gelezen telt voor de uitlag.

De scorebriefjes worden door de piloot of zijn tijdopnemer/coach terugbezorgd bij een lid van de organiserende club.

De organiserende club is verantwoordelijk voor het verwerken van de scores in een computerprogramma. Het computerprogramma en een laptop wordt door de F3K-commissie beschikbaar gesteld. Voor het gebruik van de laptop is een beschutte/droge plek nodig. Het uitdraaien van tussenstanden en de einduitslag zal door de wedstrijdcoördinator worden verzorgd. Hiervoor stelt de F3K-commissie een printer beschikbaar.

Aan het einde van de wedstrijd dienen alle scorebriefjes op volgorde, per klasse plus de ingevoerde databestanden van de wedstrijd aan Loet en/of helle Wakkerman mee te worden gegeven voor controle.

Te allen tijde kan de wedstrijdleider/organisatie zich beroepen op de expertise van de wedstrijdcoördinator en/of de wedstrijdjury.